



CREATIVITY  
+ TECHNOLOGY



## ENFOQUE SOBRE LOS DEPORTES OLÍMPICOS

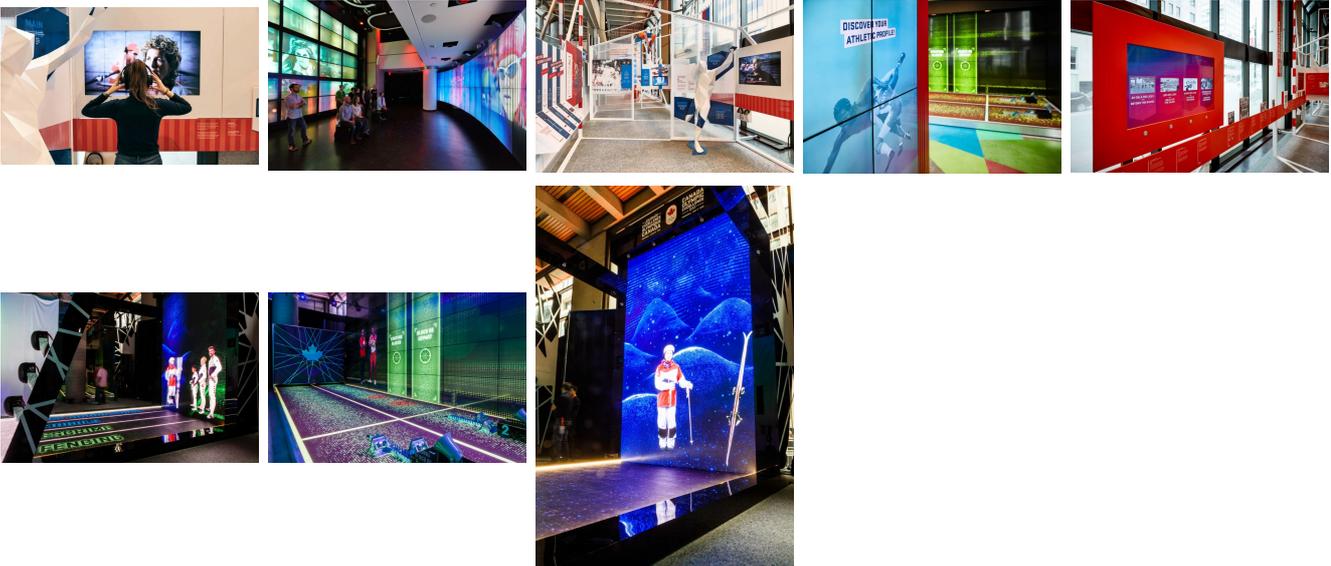
EXPERIENCIA DEPORTIVA MULTIMEDIA

### Casa olímpica canadiense

Montreal, Quebec, 2018

Ubicada en Montreal, la Casa olímpica canadiense procura acercar a los ciudadanos a los valores olímpicos y atletas nacionales. XYZ Tecnología Cultural trabajó con GSM Project para crear una experiencia sensorial, narrativa y emocional. Nuestro equipo se encargó de la integración tecnológica del recorrido dividido en 3 zonas en la planta baja de la Casa.

El camino multisensorial con objetivo educativo permite una inmersión total en las olimpiadas de las últimas décadas. Diferentes experiencias multimedia, de tipo deportivas, hacen que los visitantes se pongan en el lugar de los atletas canadienses de renombre mundial para medir sus propias capacidades.



## Descripción

En 2015, el equipo de XYZ Tecnología Cultural había integrado una versión temporal del proyecto para la inauguración de la Casa olímpica. A través de tres disciplinas deportivas, los visitantes podían vivir un descenso en esquí, un combate de esgrima y realizar la salida de una carrera de 100 metros.

Para la segunda fase del proyecto en 2018, las estaciones deportivas e interactivas fueron instaladas de manera permanente. Un contenido exclusivo fue agregado con el fin de motivar a los jóvenes para que se impliquen aún más en los deportes olímpicos. Pantallas y accesorios conectados permiten de ahora en adelante a los futuros atletas crear un perfil atlético en la primera zona mientras que televisores interactivos y ambientes sonoros difunden más de 100 años de historia olímpica canadiense en la segunda zona. Para la tercera zona, el equipo de XYZ había elaborado una pared curvada llena de pantallas en 2015. El control de la iluminación y de la sala ha sido modificado para adaptarse al nuevo contenido difundido en la sala.

### Mandato

Diseño audiovisual  
Integración audiovisual  
Diseño técnico  
Suministro de equipos  
Instalación  
Programación

### Áreas de especialización

Audio  
Video  
Iluminación  
Sistemas de control  
Interactividad  
Soluciones escenográficas

### Producción

Comité olympique canadien

### Concepción

GSM Project