



TEKTONIK

AVENTURE INTERACTIVE

Géoparc de Percé

Percé, Québec, Canada, 2016

L'expérience multimédia *Tektonik* s'inscrit dans le renouveau de la mise en valeur de la région de Percé, initiée par la coopérative de solidarité qui administre le Géoparc. Le spectacle immersif et interactif, entièrement conçu et réalisé par XYZ Technologie culturelle, met en lumière le caractère géologique exceptionnel de la région. L'univers de *Tektonik* est campé dans un laboratoire de géologie désaffecté et les visiteurs y suivent la trace d'Agathe, une mystérieuse liseuse de pierres. Unique au Québec et innovant, *Tektonik* positionne le Géoparc de Percé comme une destination de choix pour les touristes et les gens de la région.



Description

Le principal défi lié à la réalisation de *Tektonik* fut de créer une aventure ludique et spectaculaire sans laisser de côté les aspects scientifiques et historiques du propos. Parmi les innovations technologiques, XYZ a créé un bac à sable interactif qui permet de découvrir les différentes couches de l'écorce terrestre par le *mapping* vidéo. Autre prouesse technique : un immense mur courbé et stratifié de 13 mètres de large par 7 mètres de haut, fabriqué sur mesure, qui devient le théâtre de projections créées par de l'imagerie 3D. Ces images géantes sont présentées sur cette fausse falaise à l'aide de quatre projecteurs qui produisent plus de neuf millions de pixels.

Tout au long de l'aventure, les visiteurs déclenchent eux même des *micro-mappings* vidéo qui donnent vie aux éléments scénographiques : une roche s'érode devant leurs yeux, des pierres racontent leurs légendes... Tout a été conçu afin que les visiteurs puissent se laisser surprendre par l'histoire extraordinaire de la liseuse de Bonaventure.

Prix et distinctions

Lauréat Numix 2017 -
Production muséale

Mandat

Maître d'œuvre
Conception
Fourniture d'équipements
Installation
Programmation

Champs d'expertise

Audio
Vidéo
Éclairage
Systèmes de contrôle
Interactivité
Solutions scénographiques

Production

Géoparc de Percé